



Erhvervsakademi Dania
E-mail: eadania@eadania.dk

Foreløbig godkendelse af nyt udbud

Uddannelses- og forskningsministeren har på baggrund af gennemført prækvalifikation af Erhvervsakademi Dania's ansøgning om godkendelse af nyt udbud og efterfølgende indsigelse mod udkast til afslag af 19. december 2016 og 6. januar 2017 truffet følgende afgørelse:

Foreløbig godkendelse af professionsbacheloruddannelsen (overbygning) i softwareudvikling (Grenå)

Afgørelsen er truffet i medfør af § 17 i bekendtgørelse nr. 852 af 3. juli 2015 om akkreditering af videregående uddannelsesinstitutioner og godkendelse af videregående uddannelser og § 2 i bekendtgørelse nr. 271 af 22. marts 2014 om særlige betingelser for godkendelse af udbud af erhvervsakademiuddannelser, professionsbacheloruddannelser, akademiuddannelser og diplomuddannelser.

Godkendelsen er betinget af en efterfølgende positiv institutionsakkreditering opnået senest 1. juli 2018.

Hvis Akkrediteringsrådet træffer afgørelse om betinget positiv institutionsakkreditering, er godkendelsen betinget af en efterfølgende positiv uddannelsesakkreditering opnået senest 1. august 2019.

Giver Akkrediteringsrådet afslag på institutionsakkreditering, bortfalder den foreløbige godkendelse.

Godkendelsen gives til at dække behovet for udbuddet inden for erhvervsakademiets vedtægtsbestemte dækningsområde.

Udbudsgodkendelsen kan bortfalde efter § 16 i lov om erhvervsakademiuddannelser og professionsbacheloruddannelser, jf. lovbekendtgørelse 1147 af 23. oktober 2014.

RUVU finder, at EA Dania i sine indsigelser har suppleret sin ansøgning med nye oplysninger, der kan lægges til grund for en positiv afgørelse. RUVU anbefaler dog, at institutionen meddeles et højeste optag, indtil der foreligger tilstrækkelig dokumentation for dimittendernes beskæftigelse, herunder i lokalområdet.

RUVU har i sin vurdering lagt vægt på, at ansøger i sin indsigelse redegør for, at den påtænkte toning af den søgte softwareuddannelse vil ske inden for de rammer,

24. februar 2017

Styrelsen for Forskning og
Uddannelse
Professions- og Erhvervsrettede
Videregående Uddannelser

Bredgade 40
1260 København K
Tel. 3544 6200
Fax 3544 6201
Mail sfu@ufm.dk
Web www.ufm.dk

CVR-nr. 1991 8440

Sagsbehandler
Jørgen Prosper Sørensen
Tel. 72 31 90 01
Mail jso@ufm.dk

Ref.-nr. 16/044833-40



der er fælles for alle uddannelsens udbydere. RUVU noterer sig på baggrund heraf, at det ikke er ansøgers hensigt at udbyde eller markedsføre en særlig spiluddannelse, men at erhvervsakademiet med udgangspunkt i institutionens erfaring og aktive kontakt med fagområdet og branchen vil tone dele af uddannelsen mod softwareudvikling inden for spilområdet.

Titel:

Uddannelsens titel fastlægges til:

Dansk: Professionsbachelor i Softwareudvikling.

Engelsk: Business Bachelor in Software Development.

Hovedområde:

It-faglige område.

Styrelsen for Forskning og
Uddannelse

Udbudssted:

Grenå.

Sprog:

Dansk.

Normeret studietid:

90 ECTS.

Maksimumramme/dimensionering:

Ministeriet har fastsat en maksimumsramme for tilgangen til uddannelsen på 20 studerende pr. år. inkl. overbooking.

Maksimumsrammen er gældende, indtil der foreligger tilstrækkelig dokumentation for dimittendernes beskæftigelse, herunder i lokalområdet.

Med venlig hilsen

Jørgen Prosper Sørensen
Chefkonsulent

Grenaa d. 6/01/2017

Kære RUVU,

I forbindelse med fremsendte høringsvar for afgørelsen om udbud af professionsbacheloruddannelsen i softwareudvikling i Grenå eftersendes hermed en kort uddybende kommentar omkring udbuddets formål og sammenhæng i uddannelsessystemet.

I prækvalifikationsansøgningen såvel som høringssvaret omtales udbuddet som professionsbachelor i softwareudvikling med speciale i spiludvikling. Det er vigtigt at understrege at specialisering ikke henviser til en ny uddannelse eller ny uddannelsesretning. Udbuddet ønskes gennemført indenfor den eksisterende nationale studieordning, men tonet således at der i eksempelstof, projekter, samt i de 10 ETCS valgfrie fagelementer lægges vægt på de brancheudfordringer, der findes indenfor spiludvikling.

Denne model har Erhvervsakademi Dania i Grenå siden 2010 haft gode erfaringer med på datamatikeruddannelsen. Her bliver datamatikere uddannet fra Grenaa rustet til at varetage traditionelle datamatikerjobs, såvel som jobs indenfor spilbranchen. Formelt er det intet, der adskiller datamatikerudduddet i Grenå fra udbuddene på de øvrige akademier ud over de valgfrie uddannelseselementer, der i Grenå mestendels omhandler spilrettede emner. Toningen i retningen af spiludvikling kommer primært til udtryk gennem eksempelstof, opgaver, projekter, undervisningstilrettelægning samt ikke mindst didaktik og undervisererfaring.

Spiludvikling er en gren af softwareudvikling, der anvender almene teknikker og metodologier fra softwarekonstruktionsfeltet på samme måde som finansiel IT, Business Intelligence samt web- og appudvikling er grene af softwareudvikling. Derfor kan udbuddet – indenfor rammerne af studieordningen – tilrettelægges således at de studerende, ud over de almene datamatikerkompetencer, tilegner sig specialviden og praktisk erfaring med spiludvikling. Denne specialviden, er det dokumenteret, eksisterer på Erhvervsakademi Dania i Grenå via akkrediteringsrådets rapport om udbuddet fra sidste år.

Toningen af et udbud af professionsbacheloruddannelsen i softwareudvikling i Grenå forventes således udført på samme vis som det sker på datamatikerudduddet. En sådan toning kan ske på et vilkårligt udbud af uddannelsen, men forudsætter selvsagt viden om, netværk relateret til og erfaring med fagområdet og branchen – og disse kompetencer og den erfaring har Erhvervsakademi Dania i Grenå.

I forhold til behovsdækningen anerkender vi, at der er et misforhold mellem prækvalifikationskriteriet om afdækning af det regional behov i forhold til en national uddannelse og den geografiske spredning af de adspurgte virksomheder. Ønsket har været at påvise at spilbranchen har et behov nationalt og at det kan afhjælpes indenfor rammerne af professionsbacheloruddannelsen i softwareudvikling, tonet i retningen af spiludvikling. Samstemmende lyder det fra netop danske spilvirksomheder, at de har behov for dygtige programmører, men at det er en fordel, at de kender til og forstår sig på problemstillinger, der opstår i forbindelse med spilproduktioner. Dette behov dækkes i Danmark ikke af andre uddannelser på bachelorniveau.

De adspurgte virksomheder fordeler sig primært i Århus, København og Grenå, hvor koncentrationen af spilvirksomheder er størst. Behovet for udviklere er altså ikke kun regionalt, men da Erhvervsakademi Dania er den eneste videregående uddannelsesinstitution under kandidatniveau, der i skrivende stund fokuserer på behovet for dimittender med konstruktionskompetencer og forståelse for spilbranchen betyder det også, at studerende er villige til at flytte til Grenå for at tage uddannelsen. Således er kun 7% af ansøgerne i 2016 oprindeligt fra lokalområdet, og det fremhæves også af flere interessentvirksomheder og organisationer, at Erhvervsakademi Dania i Grenå er specielt kvalificeret inden for denne toning.

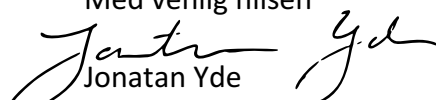
Yderligere bør en kommentar knyttes til det regionale behov. Siden etableringen af det spilbranchetonedede datamatikerudbud i Grenå i 2010, er der oprettet mere end 30 spilvirksomheder i Grenå. Til uddannelserne er knyttet et iværksætttermiljø for spilfirmaer, der drives af Erhvervsakademi Dania og Viden Djurs med støtte fra EU/InterReg og Norddjurs Kommune. Iværksætttermiljøet ligger off campus og huser pt 7 virksomheder og dertil kommer et nyoprettet studentervæksthus på campus, der sammen med en entreprenørskabsfremmende pædagogik er med til at ruste de studerende til at starte egen virksomhed. InterReg-projektet, der etablerede og initielt driftede dette miljø – Scandinavian Game Developers – er blevet belønnet med EU kommissionens RegioStar pris i 2015 for netop at etablere det unikke miljø.

Det er således Erhvervsakademi Danias ønske at udbyde uddannelse som professionsbachelor i softwareudvikling indenfor den nationale fastsatte studieordning med en toning i retning af spiludvikling, gennem bl.a. de valgfri fagelementer, eksempelstof og projekter. Erhvervsakademi Dania i Grenaa har erfaringen, pædagogikken og kompetencerne til at varetage denne opgave for at styrke den hastigt ekspanderende danske digital underholdningsindustri og håber med fremsendte høringsvar og ovenstående uddybende kommentarer at RUVU vil imødekomme prækvalifikationsansøgningen.

Opsummerende punkter:

- Der søges en uddannelsen som professionsbachelor i softwareudvikling
- Indenfor rammerne fastsat for professionsbacheloruddannelsen i softwareudvikling tones udbuddet i Grenå i retningen af spiludvikling
- Erhvervsakademi Dania i Grenå har praktisk og akkrediteringsmæssigt velbedømt erfaring med at gennemføre en sådan toning via datamatikeruddannelsen, der er udbudt siden 2010
- Behovet er nationalt, men udmøntes bedst i Grenå
- Der er et unikt og prisbelønnet miljø til at understøtte den tonede uddannelse i Grenå

Med venlig hilsen


Jonatan Yde
Campuschef Grenaa
Erhvervsakademi Dania

Grenå, 19/12/2016

Høringsvar til Udkast til Afslag på godkendelse af udbud af professionsbacheloruddannelsen (overbygning) i Softwareudvikling (Grenaa)

Udkastet til afslag på godkendelse af udbud af professionsbacheloruddannelsen (overbygning) i Softwareudvikling (Grenaa) blev modtaget af Erhvervsakademi Dania den 12/12/2016.

I udkastet lægges vægt på to forhold. Dels at RUVU vurderer, at der er et behov for særlige kompetencer i forbindelse med spiludvikling, men at uddannelsen ikke er søgt udelukkende med dette fokus. Dels at RUVU vurderer, at der i ansøgningen ikke er en tilstrækkelig kvalificeret sandsynliggørelse af, at det geografisk giver mening at placere uddannelsen i Østjylland.

Disse to forhold hænger imidlertid tæt sammen.

I forhold til den geografiske indvending, må det påpeges, at der i Grenå findes det eneste spilfokuserede uddannelses- og vækstmiljø uden for København – Game Hub Denmark – der tæller en uddannelsesunderskov, der rækker fra erhvervsuddannelser, over gymnasiale uddannelser op til KVVU og AU, samt Danmarks første og mest velfungerende inkubationsmiljø for iværksættervirksomheder inden for spilbranchen. Endelig er computerspilfokuset en del af Norddjurs Kommunes strategi for erhvervsudvikling. Der er således et klart geografisk argument for at placere uddannelsen i Grenå – og dermed i Midtjylland – hvis formålet netop er at muliggøre en specialisering i computerspil. Dette fremgår også af en række støtterklæringer i den oprindelige ansøgning. Erhvervsakademi Dania i Grenå er derfor uforstående over for RUVUs vurdering og mener, at denne bør uddybes for at kunne gøre sig gældende.


I forhold til computerspilfokuseringen, er ansøgningen ikke specialiseret i retningen af computerspiludvikling, idet der ikke er tale om en ny uddannelse og det derfor ikke fremstår som en nødvendighed at fremhæve dette yderligere i en prækvalifikationsansøgning. Jævnfør akkrediteringssvaret til afdelingen i Grenå tidligere på året, er computerspil et IT-system, der rent fagteoretisk bevæger sig inden for samme felt som den generelle udvikling af IT-systemer. Der er derfor ikke tale om et behov for en formel specialisering, men om en anvendelse af en specialviden hos underviserstaben på Erhvervsakademi Dania i Grenå inden for en delmængde af IT-systemudviklingen – en specialviden som akkrediteringssvaret også til fulde anerkender eksistensen af. Specialiseringen i spil er således at regne på samme niveau som en specialisering i databasekonstruktion eller en specialisering i mobilapp-udvikling. Det er efter denne model, datamatikerstudiet med speciale i computerspiludvikling har opereret siden 2010 og denne model er således blevet anerkendt som gangbar af akkrediteringsafgørelsen. Så frem det er styrelsens vurdering af en branchespecialisering ikke kan foregå indenfor uddannelsens eksisterende rammer ønskes dette tydeliggjort.

Det giver således ikke mening på et overordnet prækvalifikationsniveau at skelne imellem autorisation af en specialiseret og ikke-specialiseret professionsbachelor i Softwareudvikling, idet specialiseringen kommer i tilrettelæggelsen af den konkrete uddannelses pensum, læring, underviserstab og forløb – en tilrettelæggelse, der rettelig hører til i akkrediteringsprocessen

snarere end i prækvalifikationsprocessen. Med de formuleringer, der er at finde i støtteerklæringerne vedhæftet ansøgningen burde der være begrundet tro på, at Erhvervsakademi Dania i Grenå har erfaringen og kvalifikationerne til at varetage udarbejdelsen af en sådan tilrettelæggelse, som så kan blive vurderet konkret.

Baseret på disse indvendinger, er det Erhvervsakademi Dania i Grenås klare overbevisning, at prækvalifikationens indstilling bør ændres til at være godkendt, men at bemærkningerne omkring spilfokuseringen skal beholdes på en sådan måde, at det indikeres klart, at der i akkrediteringsprocessen forventes en afklaring af, hvordan spilfokuseringen skal udmøntes, hvis akkreditering skal opnås.

Med venlig hilsen



Jonatan Yde
Campuschef, Grenaa



Erhvervsakademi Dania
E-mail: eadania@eadania.dk

Udkast til afslag på godkendelse

Uddannelses- og forskningsministeren har på baggrund af gennemført prækvalifikation af EA Dania's ansøgning om godkendelse af nyt udbud truffet følgende afgørelse:

Afslag på godkendelse af udbud af professionsbacheloruddannelsen (overbygning) i Softwareudvikling (Grenaa)

Ansøgningen er blevet vurderet af Det rådgivende udvalg for vurdering af udbud af videregående uddannelser (RUVU). Vurderingen er vedlagt som bilag.

Ministeren har ved afslaget lagt vægt på, at RUVU har vurderet, at ansøgningen ikke opfylder kriterierne for prækvalifikation, som fastsat i bekendtgørelse nr. 852 af 3. juli 2015, bilag 4.

Uddannelsesinstitutionen kan gøre indsigelse senest 10 hverdage efter modtagelsen af afgørelsen. Indsigelser indgives skriftligt til pkf@uds.dk

Såfremt ministeriet ikke har modtaget en indsigelse inden den fastsatte tidsfrist betragtes afslaget som endeligt.

Med venlig hilsen

Jørgen Sørensen
Chefkonsulent

12. december 2016

Styrelsen for Videregående
Uddannelser
Uddannelsespolitik 2

Bredgade 43
1260 København K
Tel. 7231 7800
Fax 7231 7801
Mail uds@uds.dk
Web www.ufm.dk

CVR-nr. 3404 2012

Sagsbehandler
Jørgen Sørensen
Tel. 72319001
Mail jso@uds.dk

Ref.-nr. 16/044833-40



Nr. C9 - Nyt udbud – prækvalifikation (efterår 2016)		Status på ansøgningen: Afslag	
Ansøger og udbudssted:	EA Dania (Grenaa)		
Uddannelsens type/navn (fagbetegnelse):	Professionsbachelor i Softwareudvikling (overbygning)		
Den uddannedes titler på hhv. da/eng:	- Professionsbachelor i softwareudvikling - Bachelor of Software Development.		
Hovedområde:	IT-faglige område	Genansøgning (J/N):	N
Sprog:	Dansk	Antal ECTS:	90 ECTS <small>Styrelsen for Videregående Uddannelser</small>
Link - ansøgning/portal:	http://pkf.ufm.dk/flows/3704d145882a4305254cb3e2d11306ba		
Link - Uddannelses-Guiden:	https://www.ug.dk/uddannelser/professionsbacheloruddannelser/overbygningsuddannelser/softwareudvikling		
Om uddannelsen: indhold og erhvervs-sigte	Beskrivelse af den nye uddannelse, dens konstituerende elementer/struktur, erhvervs-sigte, adgangskrav, udbud og optag		
Beskrivelse af uddannelsen, herunder erhvervs-sigte	<p>Formålet med uddannelsen til professionsbachelor i softwareudvikling er at kvalificere den uddannede til at kunne fungere selvstændigt som it-specialist med fokus på integration og arkitektur og til at indgå i fagligt samarbejde om udvikling af store datatunge distribuerede it-systemer i it-virksomheder, it-konsulentvirksomheder eller interne it-udviklingsafdelinger.</p> <p>Uddannelsen består af obligatoriske uddannelseselementer med et samlet omfang på 50 ECTS-point, praktik med et samlet omfang på 15 ECTS-point, valgfri uddannelseselementer, der for den enkelte studerende har et samlet omfang på 10 ECTS-point, samt et bachelorprojekt på 15 ECTS-point.</p>		
Hvor mange forventes optaget på uddannelsen:	Der forventes et årligt optag på ca. 20 studerende med mulighed for opjustering til 30 over de første tre år.		
RUVU's vurdering på møde d. 3. november 2016:	<p>RUVU vurderer, at ansøgningen ikke opfylder kriterierne, som fastsat i bekendtgørelse nr. 852 af 3. juli 2015, bilag 4.</p> <p>RUVU anerkender, at der i forhold til spilbranchen kan være et behov for særlige kompetencer. RUVU bemærker dog, at der er ansøgt om udbud af en uddannelse, der ikke er en specialiseret spiluddannelse, men en landsdækkende uddannelse i softwareudvikling, hvor sigtet er at uddanne den studerende til selvstændigt at kunne fungere som bl.a. it-specialist med fokus på integration og arkitektur.</p> <p>RUVU vurderer endvidere, at der ikke i tilstrækkeligt omfang er sandsynliggjort et behov for endnu et udbud af den pågældende uddannelse i Østjylland.</p>		



Uddannelses- og
Forskningsministeriet

Styrelsen for Videregående
Uddannelser